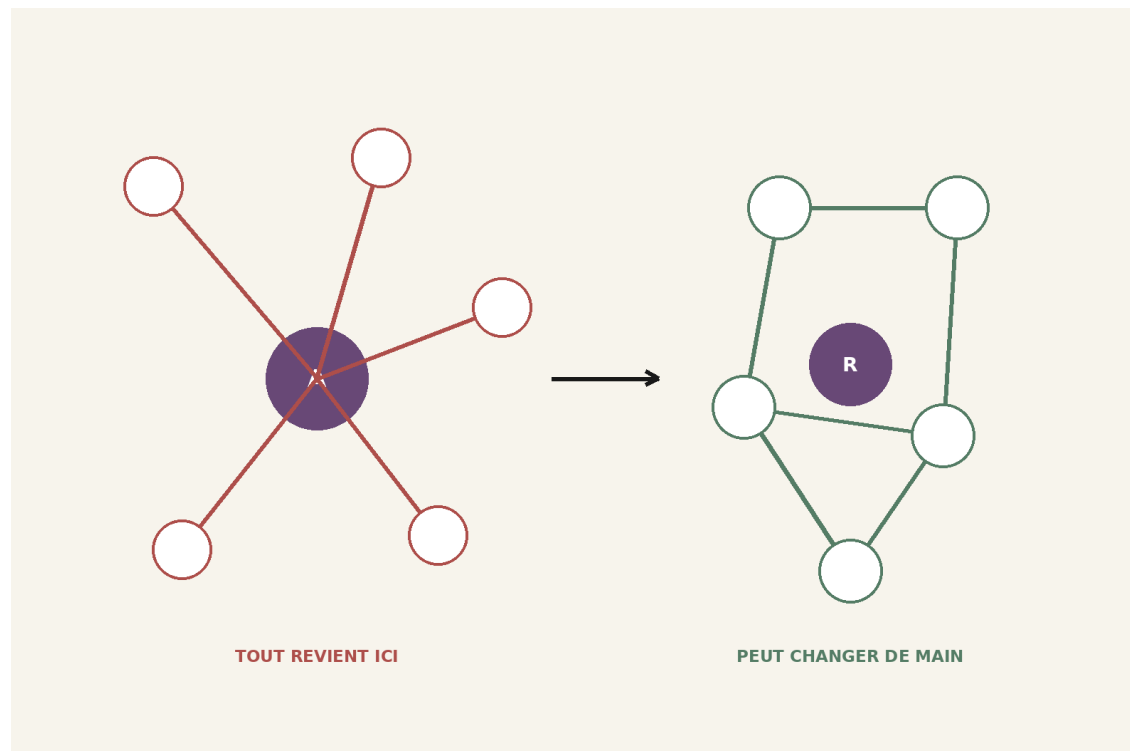


RESPONSABILITÉS

Qui tient ? Qui décide ? Qui peut lâcher ?

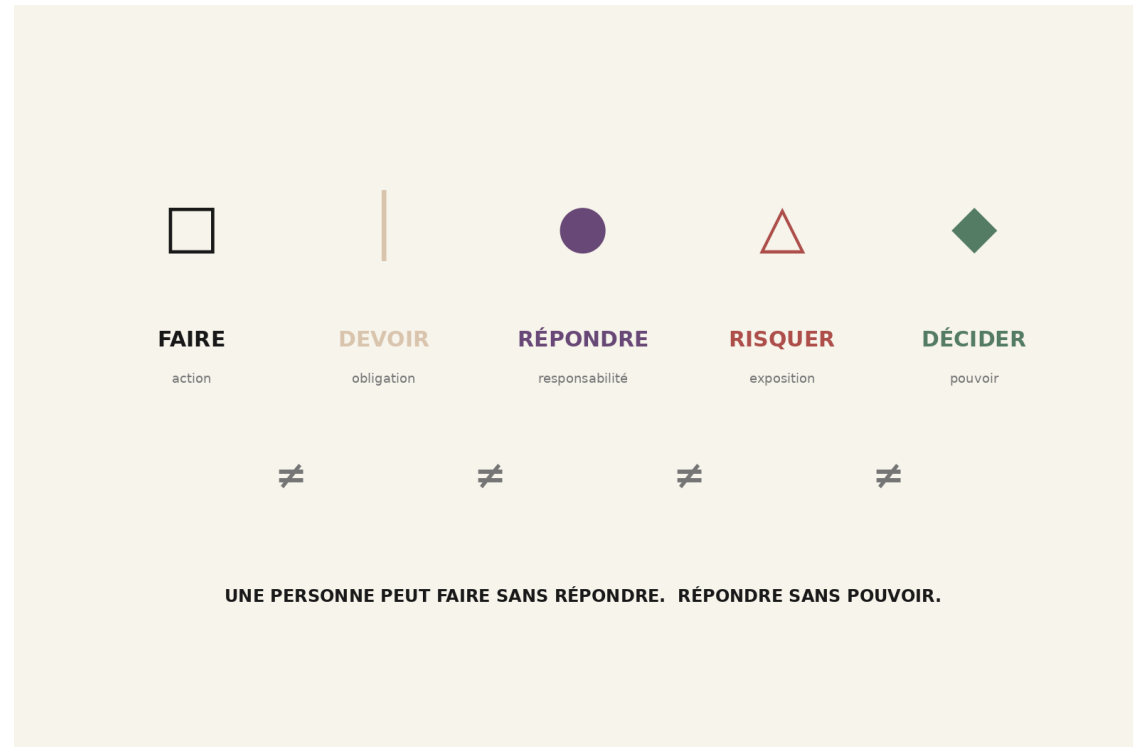


Un outil issu de sept années vécues avec Les Lionnes

Dénénodji M'Bondjim · Cycle Zéro · Version 1.0 · août 2026

1. Ne pas confondre

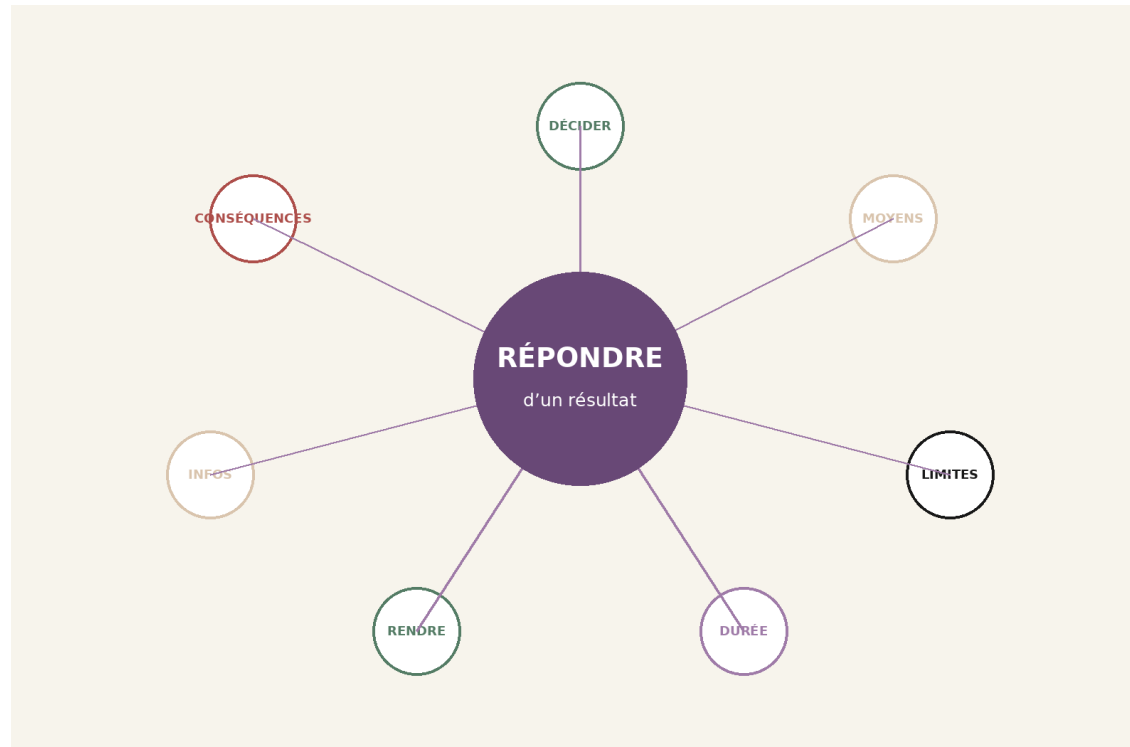
Faire, devoir, répondre, risquer et décider ne sont pas le même geste.



La confusion fabrique des responsabilités sans pouvoir - ou du pouvoir sans responsabilité.

2. Une responsabilité vient avec un ensemble

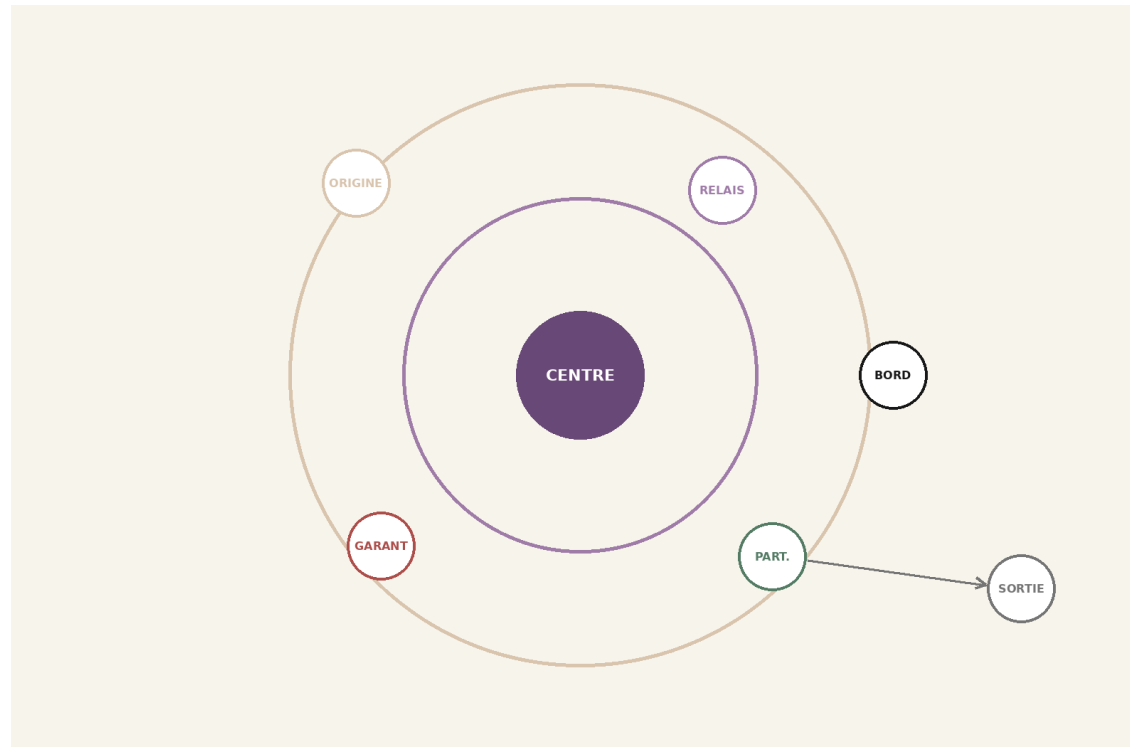
Le passage reste incomplet si une pièce reste ailleurs.



Pouvoir, moyens, limites, durée, informations, conséquences et droit de rendre voyagent ensemble.

3. La place change le poids

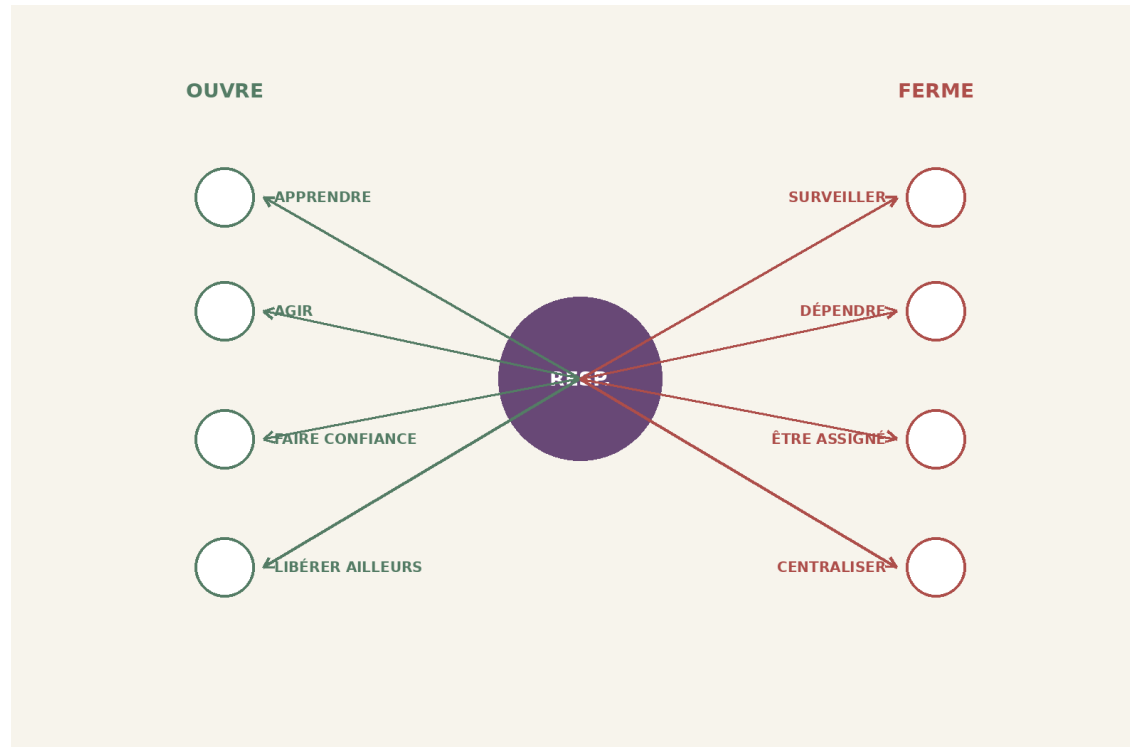
Les titres comptent moins que les positions réelles.



À l'origine, au centre, au bord, relais, garant, participant ou sortant : la même responsabilité ne produit pas le même effet.

4. Prendre peut ouvrir. Prendre peut fermer.

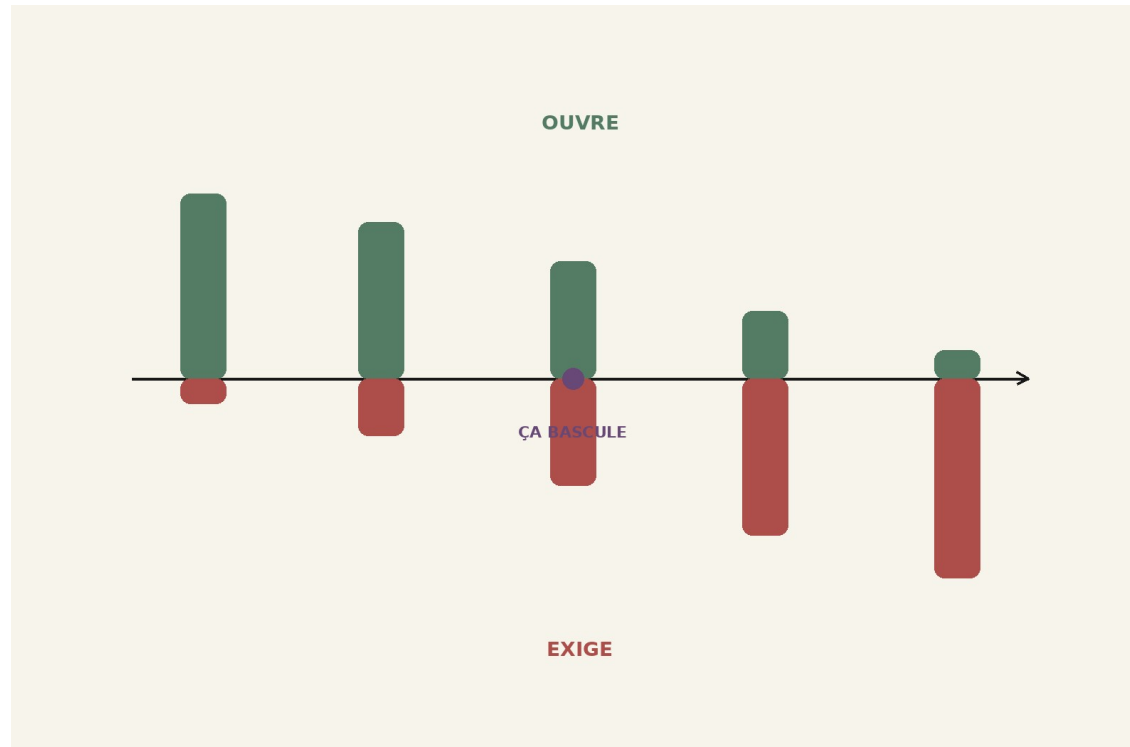
Le même geste change avec le temps.



Ouvre-t-il encore davantage qu'il ne ferme ?

5. Quand ça bascule

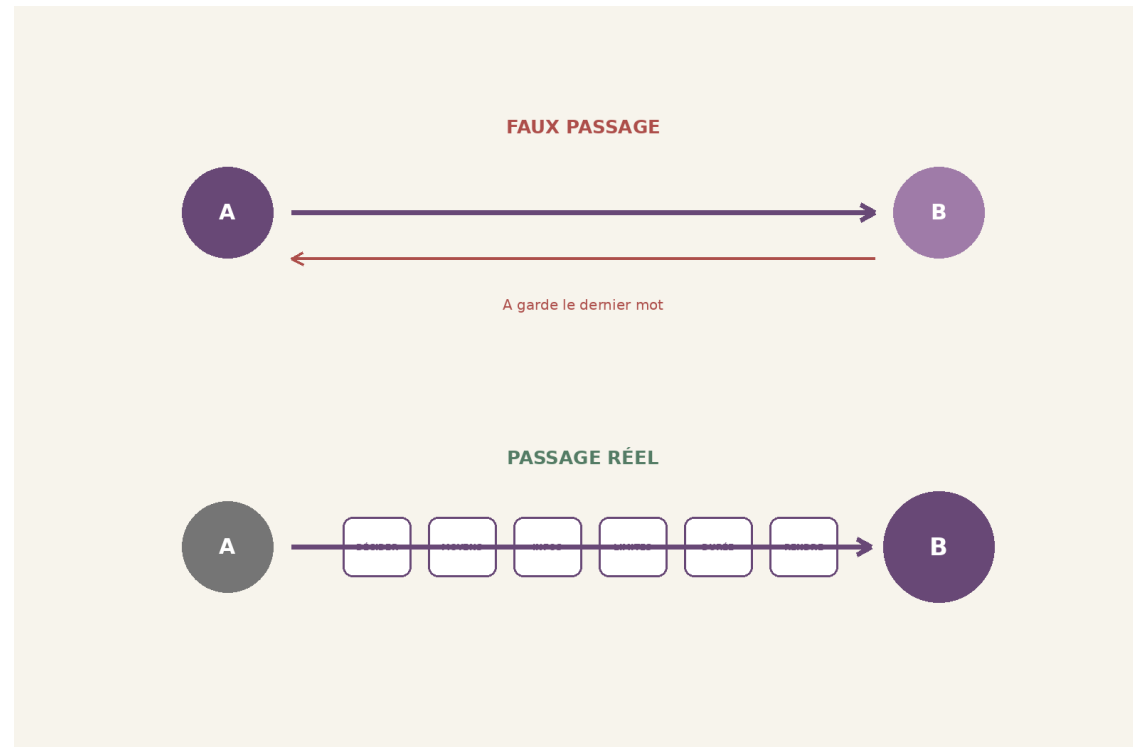
Pas besoin d'attendre l'insupportable.



Revoir dès que les exigences grandissent pendant que les possibilités diminuent.

6. Faire passer pour de vrai

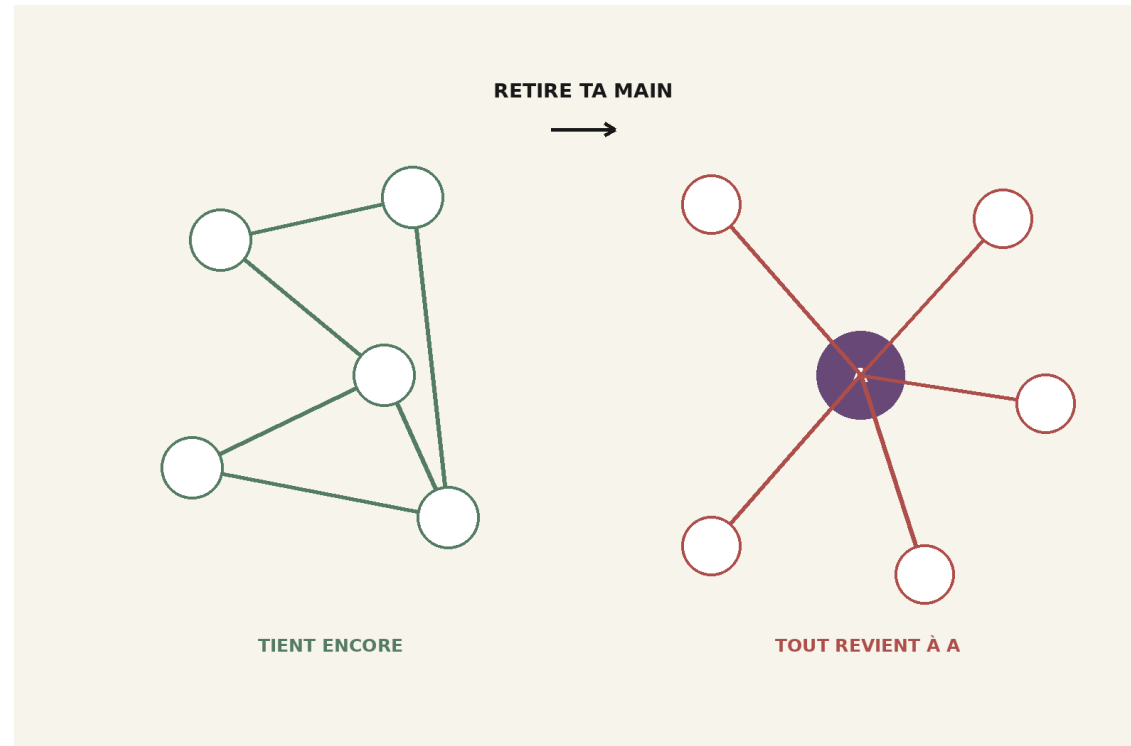
Une liste de tâches ne suffit pas.



Si A vérifie, corrige ou autorise encore en dernier ressort, la responsabilité n'a pas changé de main.

7. Retirer sa main

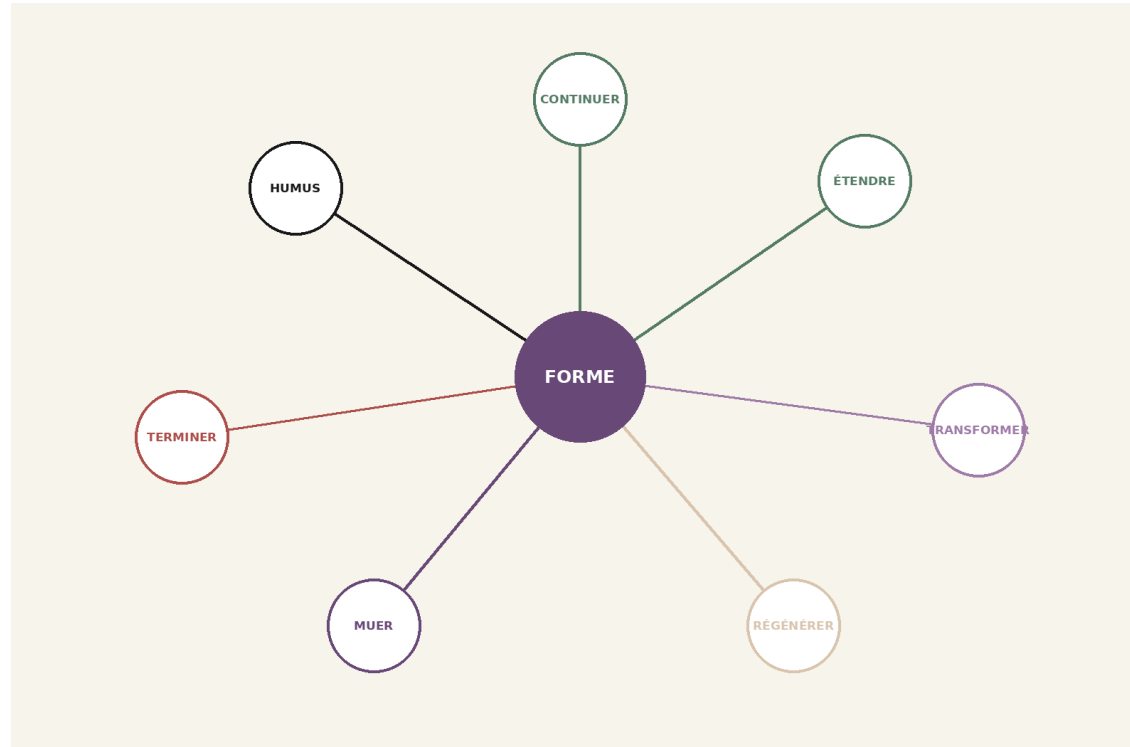
Le test le plus simple.



Observer sans sauver trop vite : où revient la demande ? qui décide ? qui attend ?

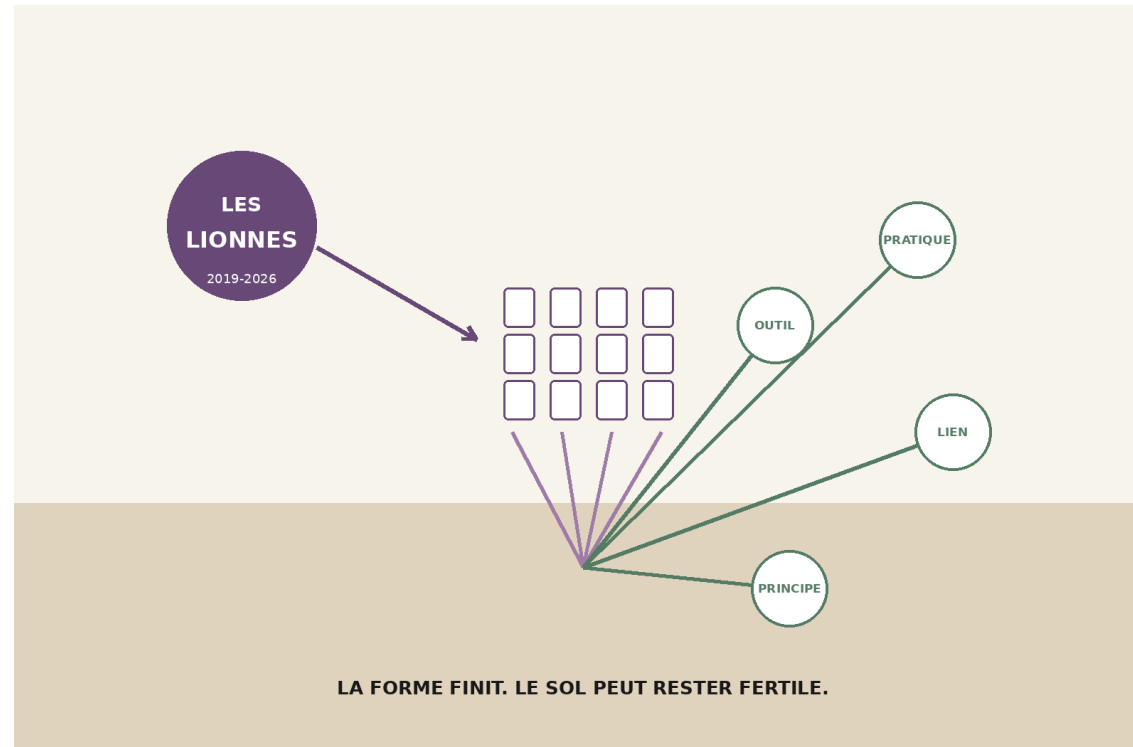
8. Continuer n'est qu'une option

Grandir, changer, retrouver de la vigueur, changer de peau, finir, nourrir autre chose.



9. Quand une fin devient un sol

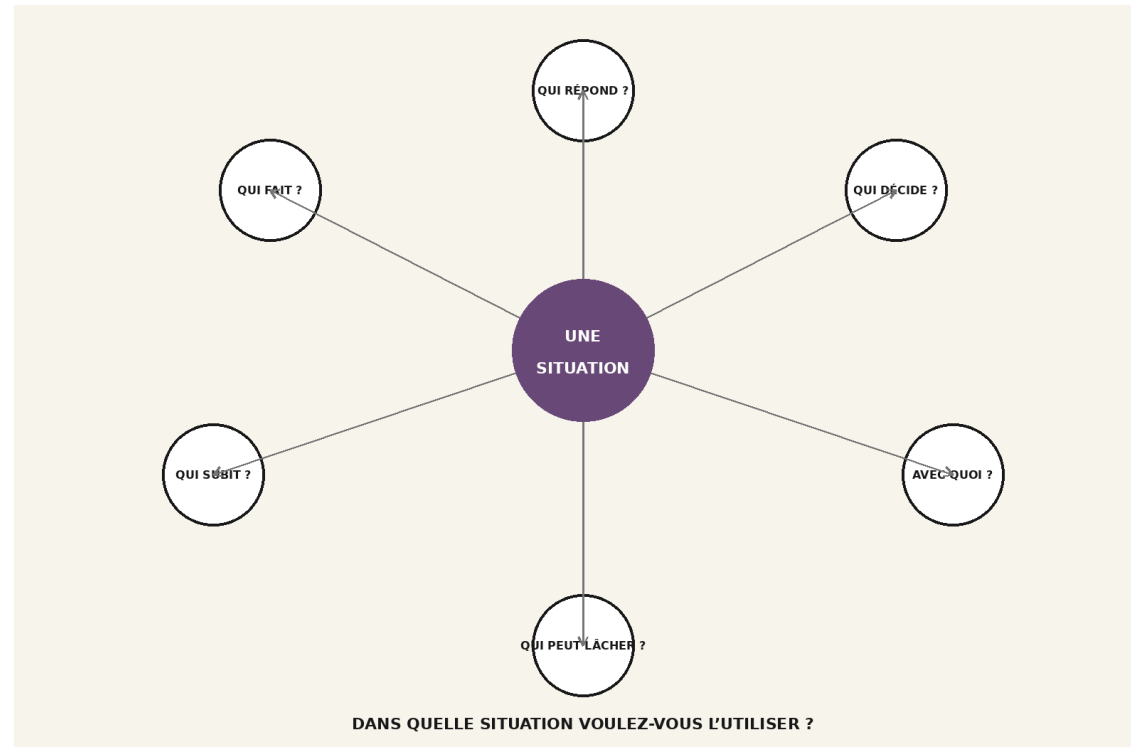
Tout ne mérite ni conservation ni disparition.



Mémoire, principe, pratique, lien, outil ou provenance peuvent rester sans maintenir l'ancienne forme.

10. Regarder en cinq secondes

Commencer par une situation réelle. Pas par une solution.



Puis choisir : garder, soutenir, limiter, partager, déplacer, faire passer, étendre, transformer, régénérer, muer, faire humus ou terminer.